

# AXLES AND ALLOYS II

## - Ergänzungsregeln -

**Motorschaden:** Wird bei einem Systemcheck der Motor eines Fahrzeuges beschädigt, so wird nicht nur die erreichbare Höchstgeschwindigkeit (MAX), sondern auch der Beschleunigungswert (ACC) halbiert (ggf. abrunden).

**Explosionen:** Um die Realität von Explosionen zu erhöhen, wird dabei nicht nur das explodierende Fahrzeug zerstört sondern auch Fahrzeuge in der näheren Umgebung gemäß der nachfolgende Tabelle beschädigt.

	Leichte Fahrzeuge	Mittlere Fahrzeuge	Schwere Fahrzeuge
Im Radius von 5cm	1W6+1	1W6	1W6-1
Im Radius von 10cm	1W3	1W3-1	1W3-1