

## Axles and Alloys II Fahrerbogen

Fahrzeug:	Fahrer:
Fahrzeugklasse:	
MAX: ACC: DEC: TURN:	
<u>Ausrüstung:</u> Motor (beschädigt/zerstört) Lenkung(beschädigt/zerstört) Bremsen (zerstört) Treibstofftank (Fahrzeug zerstört) Fahrer (Tot) <u>Waffen:</u>    <u>Sonstige Ausrüstung:</u>	<u>Trefferpunkte:</u> 000000 Systeme zerstört bei 6 000000 Systeme zerstört bei 5,6 000000

## Axles and Alloys II Fahrerbogen

Fahrzeug:	Fahrer:
Fahrzeugklasse:	
MAX: ACC: DEC: TURN:	
<u>Ausrüstung:</u> Motor (beschädigt/zerstört) Lenkung(beschädigt/zerstört) Bremsen (zerstört) Treibstofftank (Fahrzeug zerstört) Fahrer (Tot) <u>Waffen:</u>    <u>Sonstige Ausrüstung:</u>	<u>Trefferpunkte:</u> 000000 Systeme zerstört bei 6 000000 Systeme zerstört bei 5,6 000000